

# Treintjesquiz

## Doel:

Kennisverwerving

## Vorbereiding:

### Thuis:

Maak ongeveer 60 vragen.

### Op de avond zelf:

Klaar zetten stoelen in een treintje  
Opplakken/ophangen van 'aanraakvel'  
Verdeel de leden in 4 groepen.  
Uitleggen van de spelregels.

## Uitvoering:

### Spelregels:

Zet de vier groepen in een 4 treintjes, waarbij de achterste tegen de wand zit.  
Plak/hang rechttegenover de treintjes aan de overkant de 4 'aanraakvellen'  
Stel een vraag.  
De voorste van elke trein mogen als ze het antwoord weten - al dan niet na overleg met de rest van hun 'trein' naar de overkant rennen.  
Degene die het eerst aanraakt, mag het antwoord geven. Als het antwoord goed is mag de achterste stoel van hun trein naar de voorkant.  
Stel de volgende vraag (voor één groep is het dan makkelijker geworden).  
Herhaal vanaf punt 4.  
Het spel is afgelopen als een treintje aan de overkant is. Die groep heeft dan gewonnen.

Opmerkingen/varianten:

### **Opmerkingen:**

Probeer vragen van juist niveau te stellen. Te moeilijke vragen wekken irritatie op. Te makkelijke vragen halen de spanning weg.

Zorg dat je de moeilijke/makkelijke vragen goed over de groepen verdeelt.

### **Variant:**

Als de tijd om is, kun je ook bepalen welke groep het verst is. Die groep heeft dan gewonnen.

### **Hoe kun je leden mee laten doen?**

Laat leden meehelpen met het bedenken van vragen.

Laat een lid de materialen klaarzetten, de aanraakbladen ophangen.

Leeftijd: 12+

Type: Spel - actief