

Spijkerquiz

Doel:

Kennisverwerving

Vorbereiding:

Thuis:

- Zorg voor meerkeuzevragen (A,B,C,D) en 'Waar/Niet waar' vragen.
- Zorg voor een groot blok hout, grote spijkers en een hamer.
- Maak blaadjes met A, B, C, D en Waar, Niet waar

Op de avond zelf:

Maak groepen.

Uitvoering:

Spelregels:

1. Deel aan elke groep blaadjes uit met A, B, C, D en Waar, Niet waar.
2. Stel een vraag.
3. Laat na een paar seconde bedenktijd alle leden hun antwoord omhoog houden.
4. Als een groepje één deelnemer of meer heeft met het goed antwoord, mag 1 lid van het groepje een klap geven op hun spijker.
5. Winnaar is de groep die als eerste de spijker er in heeft. Dat hoeft niet de groep te zijn met de meeste goede antwoorden.

Hoe kun je leden mee laten doen?

Laat leden meehelpen met het maken van vragen.

Laat leden de kaartjes maken.

Leeftijd: 12+

Type: Spel - rustig