

# Puntenquiz

## Doel:

Kennisverwerving

## Vorbereiding:

## Thuis:

Ontwerp binnen een aantal gebieden 10 vragen van makkelijk naar moeilijk

## Op de avond zelf:

- Maak een schema zoals onderstaand op een schoolbord/groot vel.
- Vorm 5 of 6 groepen, benoem ze met de letters A tot en met F.
- Uitleggen van de spelregels.

## Uitvoering:

## Spelregels:

1. Groep A noemt een vraag. Bijvoorbeeld O.T., 20 punten.
2. Overleggen over het antwoord binnen een groep is toegestaan.
3. Bij een goed antwoord wordt de letter van de groep bijgeschreven.
4. Er mag maar één antwoord gegeven worden.
5. Hierna mag één van de andere groepen antwoorden.
6. Daarna is de volgende groep aan de beurt.
7. Wanneer heel het schema is ingevuld worden de punten per groep opgeteld. Winnaar is de groep met
8. de meeste punten.

Opmerkingen/varianten:

## Opmerkingen:

Probeer vragen van juist niveau te stellen. Te moeilijke vragen wekken irritatie op. Te makkelijke vragen halen de spanning weg.

Zorg dat je de moeilijke/makkelijke vragen goed over de groepen verdeelt.

## Hoe kun je leden mee laten doen?

Laat leden meehelpen met het bedenken van vragen.

Laat een lid de score bijhouden.

### Voorbeeld:

vraag:	1	2	3	4	5	6
O.T						
N.T						
Zending						
Kerkgesch.						
Gemeente						
Actuel						

Leeftijd: 12+ en 16+

Type: Spel - rustig